

Stoep en weg

Doe-kaart bij deze aflevering

Inhoud:

Broem broem...Toto is een auto. Maar hij moet stoppen van Sassa. Sassa is de politie agent. Toto wil niet stoppen, hij wil rijden. Dat mag wel, maar niet op de stoep, Toto moet op de straat rijden. Koning Koos rijdt een eindje mee. Dan hoort Koning Koos tik tik tik...Koning Koos snapt er niks van, waarom maken Sassa en Toto tikgeluiden? Ach natuurlijk, ze zijn een stoplicht! Als Sassa en Toto daarna willen oversteken, moeten ze Koning Koos een handje geven. Maar eerst gaan ze met hun handen zwaaien, daag!

Ga zelf verder waar de uitzending stopt!

Wanneer je voor en na het kijken van een aflevering van Het Zandkasteel actief met de jonge kijkers aan de slag gaat, leren kinderen het meest van een televisie programma. De activiteiten in deze doe-kaart kunnen daarvoor een inspiratie zijn.

Doe-activiteit:

Zorg voor twee petten en twee fluitjes ga met de kinderen in een kring zitten. Teken met krijt een grote cirkel op de grond. In deze cirkel teken je een kleinere cirkel zodat er twee banen ontstaan: een stoep en een weg.

Eén kind wordt aangewezen als politieagent, de rest van de kinderen zijn rijdende auto's. De auto's rijden soms op de stoep, maar dat mag toch helemaal niet !? Het is de bedoeling dat kinderen in de buitenste baan blijven. Als ze over één van de twee lijnen komen, blaast de agent op zijn fluit en moet de auto weer gauw op de weg gaan rijden.

TIP: speel dit spel ook eens buiten.

Beweeg-activiteit: stoplicht

Ga met de kinderen in een rij staan en vertel ze dat ze auto's zijn. Vraag de kinderen welke kleur het stoplicht heeft als de auto's mogen gaan rijden. En wanneer moet je stoppen en wachten? Als je 'Groen' roept mogen de auto's gaan rijden. Rij met z'n allen in een rij door de ruimte. Als je 'Rood' roept moeten alle kinderen zo vlug mogelijk stil staan. Roep je 'Groen' dan mogen de kinderen weer gaan lopen.

Tip: Doe de opdracht nog een keer, maar gebruik dan een rood en groen papier dat je in de lucht houdt.

Techniek-activiteit:

Zorg voor een speelgoedauto, een ballon en een stukje tuinslang of een buis. Vraag de kinderen of de auto kan rijden, zonder er tegenaan te duwen. Maak daarna de ballon vast aan het slangetje en plak het slangetje op de auto. Blaas de ballon op en laat de kinderen voorspellen en uitleggen wat ze denken dat er zal gebeuren als je de ballon zometeen los laat. Daarbij kan je gebruik maken van de volgende vragen:

- Wat gebeurt er als je de ballon loslaat? Hoe kan dat?
- Waarom gaat de auto dan rijden?
- Wat zit er in de ballon?
- Als we de ballon groot maken, gaat de auto dan sneller of langzamer rijden?

Methodes:

Deze aflevering en activiteiten zijn te gebruiken bij het thema verkeer en de volgende methodes:

Ik & Ko Op Reis

Schatkist Eropuit

Piramide Verkeer: Broem,tingeling