

# Paard

## Doe-kaart bij deze aflevering

### Inhoud:

Sassa gaat paardrijden en Toto is het paard. Maar als het Totopaard wortels ziet, wil hij niet meer verder lopen. Hij wil een lekkere wortel eten. Gelukkig weet Koning Koos daar wel iets op....Daarna rijdt Toto op zijn eigen bezempaard. Maar oeps...Toto heeft hele vieze voeten! Dan ineens heeft Toto een heel goed idee.

### Ga zelf verder waar de uitzending stopt!

Wanneer je voor en na het kijken van een aflevering van Het Zandkasteel actief met de jonge kijkers aan de slag gaat, leren kinderen het meest van een televisie programma. De activiteiten in deze doe-kaart kunnen daarvoor een inspiratie zijn.

### Doe-activiteit:

Zorg voor bezems voor alle kinderen. Geef alle kinderen een bezem en vertel ze dat dit hun paard is. Iedereen mag op zijn paard een rustig in rondje lopen. Doe zelf ook mee. Maar dan gaan de paarden ineens harder lopen! En nu stoppen de paarden.



Ze draaien om en ze lopen de andere kant op in de kring. Goed gedaan hoor! Alle paarden lusten nu vast wel een wortel.

### Taal-activiteit:

Zorg voor een boek met dierenplaatjes. Laat de kinderen steeds een plaatje zien en laat ze vertellen wat voor dier het is. Maak vervolgens een dierengeluid en laat de kinderen vertellen of het geluid klopt bij het dier wat er op het plaatje staat. Laat een varken bijvoorbeeld eerst loeien en daarna knorren. Laat een paard eerst

kwaken en dan hinniken. En laat een hond eert miauwen en daarna blaffen. Laat de kinderen vervolgens zelf dierengeluiden maken bij de plaatjes. Weten ze nog wat voor geluid een paard maakt?

**Beweeg-activiteit:**



Ga met de kinderen op de grond liggen en vertel ze dat ze allemaal veulens zijn. De jonge veulens proberen om zelf op te staan. Eerst doen ze één been naar de zijkant, dan het andere been. Dat staat wiebelig! Het helpt vast als de veulens hun

voorbeneen ook gebruiken! Wat voor een geluid maakt een jong paard?

**Methodes:**

Deze aflevering en doe-kaart is te gebruiken bij de methodes en thema's:

**Ik & Ko:** Wat loopt en vliegt daar?

**Ik & Ko:** Groot en klein

**Kaleidoscoop:** Creatieve representatie

**Piramide:** Denkontwikkeling - Grootte

**Schatkist:** Dieren