

Ik ben een robot

Doe-kaart bij deze aflevering

Inhoud:

Sassa wil niet uit bed komen. Daar weet Koning Koos wel iets op. Hij zal haar even aan zetten. Toto snapt het niet. Sassa aan zetten? Ja, gewoon op het knopje drukken. Koos drukt op Sassa neus en doet alsof dat een knopje is. Sassa speelt mee. Als een krakende machine komt ze uit bed. Piep-krrrrk-piep-krrrrk. Sassa is een robot. Druk maar op haar billen, dan gaat ze lopen. Dat doet Toto. En Sassa begint als een robot te lopen. Dan drukt Toto op haar buik. Robot Sassa gaat uit en laat hoofd en armen slap hangen. Toto is paniek... De robot is kapot! Nee hoor, gewoon weer op haar neus drukken zegt Koning Koos. Dat doet Toto en Robot Sassa wordt weer wakker. Toto heeft de smaak te pakken. Hij drukt ook Koning Koos op de neus. Die wordt ook een robot. En als Toto op zijn eigen neus drukt, loopt de hele familie robot naar het ontbijt.

Moeilijke woorden:

Robot, aanzetten, machine, batterijen, afstandsbediening

Voor het kijken:

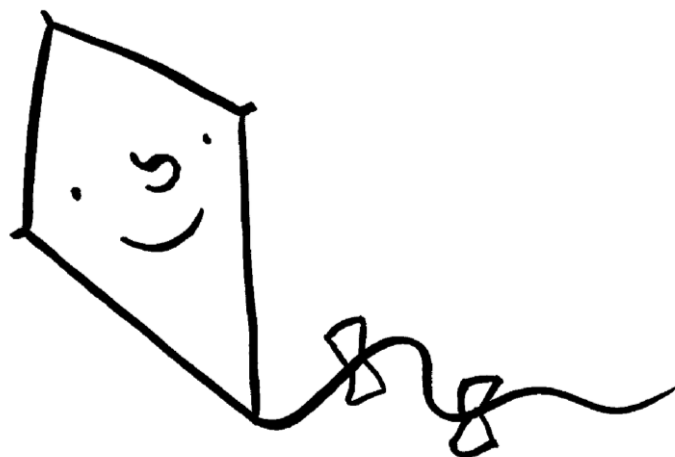
Ieder kind krijgt een lege schoenendoos en diverse kleinere doosjes of wc rolletjes. De peuters gaan een robot maken. Laat de kinderen de schoenendoos met aluminiumfolie inpakken. Dit wordt het lijf van de robot. Een kleiner doosje, bijvoorbeeld een lege theeverpakking wordt het hoofd. Van wc rollen kunnen armen en benen gemaakt worden. Deze kunnen ook met aluminium ingepakt worden of met verf in een andere vrolijke kleur worden geschilderd. Doppen van plastic flessen of bierdopjes kunnen gebruikt worden als ogen. De kinderen mogen de robot ook een mond geven. Krijgt de robot ook een antenne? Blieb blieb, wat een leuke robot!

Taal- activiteit:

Ga met de kinderen in een kring staan. Kies een kindje uit wat in het midden mag gaan staan. Dit kind is de robot. Geef de robot een opdracht, bijvoorbeeld: robot, beweeg je arm. De robot mag nu met zijn arm bewegen. Robot beweeg je hand. De robot beweegt zijn hand. Laat de andere peuters een opdrachtje voor de robot verzinnen. Ruil ook van robot.

Doe- activiteit:

Alle kinderen mogen net als Sassa en Koning Koos robotten zijn. Laat de kinderen in een kring staan. Zelf ben je ook een robot en loop je om het groepje heen. Onderweg kies je een kindje uit. Dit kindje zet je aan door voorzichtig op de neus te drukken. Het kindje gaat nu als een robot bewegen en mag achter jou aan. Als je rond bent gaan jij en het kindje weer op jullie plaats staan. Kies dan twee andere kindjes uit. Nu mogen zij als robot een rondje om het groepje lopen. Als alle kindjes zijn geweest kun je zelf nog een keer voorop gaan. Nu mogen alle kindjes die jij aanzet, achter jou aanlopen als robotten. Dat is leuk, een trein van robotten!



Afbeelding: Marjolein Krijger