

# Dans maar mee

## Doe-kaart bij deze aflevering

### Inhoud:

Koning Koos is aan het schilderen. Toto trekt een streep door het zand. Sassa springt over de streep, hop van de ene kant naar de andere kant. Toto lukt dit bijna. Dan springen ze als een kikker rond en maken ze als een aap een koprol. Toto en Sassa willen een dansje doen. Koning Koos is moe van het schilderen en doet een dutje. Toto en Sassa dansen er op los. De dans eindigt met een sprong op de schoot van Koning Koos. Die schrikt wakker en wil dan wel gaan dansen. Maar ... het is al tijd om te gaan zwaaien!

### Moeilijke woorden:

schilderen, ene kant, andere kant, springen, heen, terug, rollen, koprol, kriebelen, dansen, klimmen, klappen.

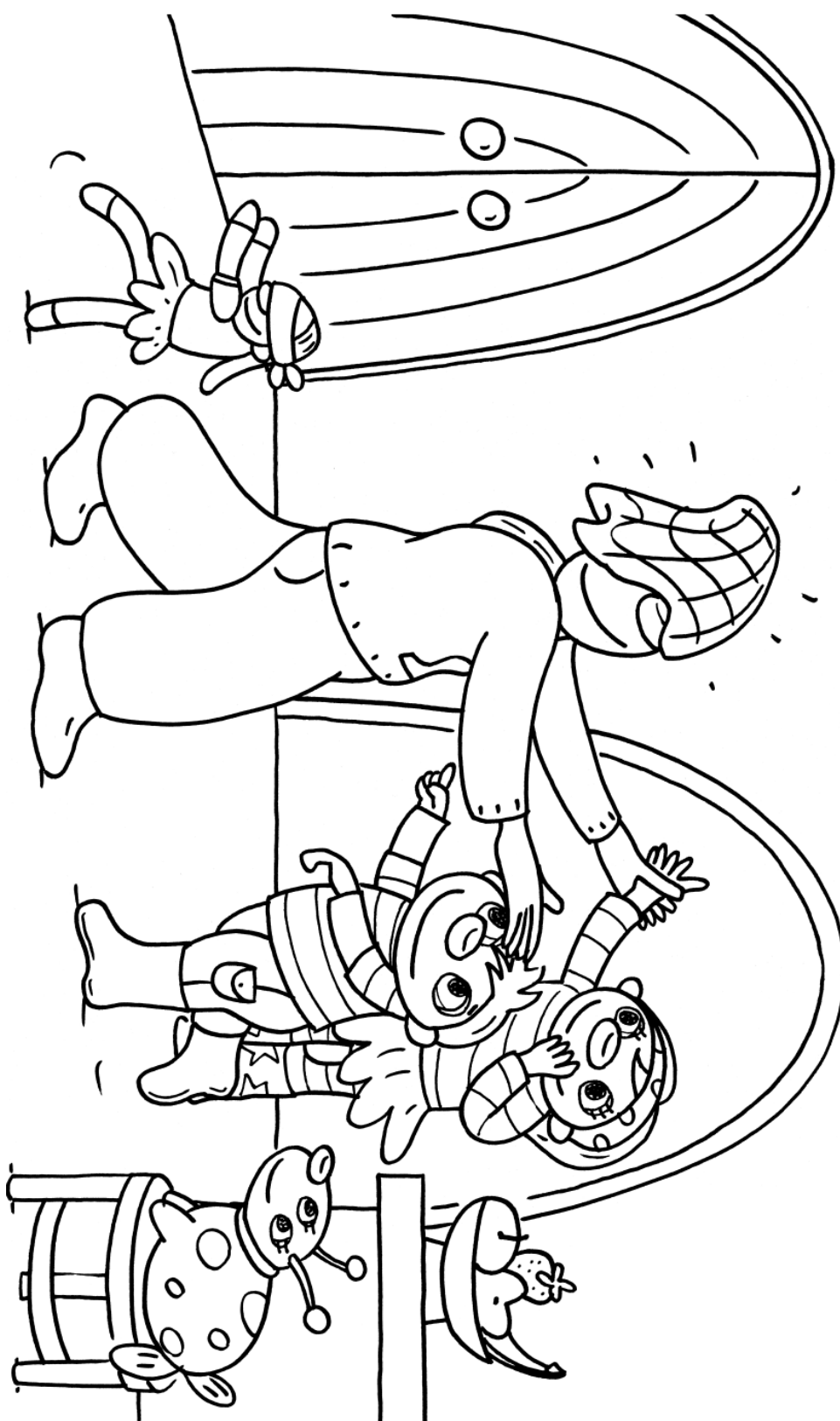
### Voor het kijken:

Trek met krijt een streep op de vloer of op de speelplaats. Bedenk allerlei oefeningen. Op twee benen van de ene naar de nadere kant springen. Het zelfde maar dan vanuit stilstand. Op één been naar de andere kant en .... op de lijn als een echte koorddanser lopen. Wie zou er in Het Zandkasteel ook zo goed over een streep kunnen springen?

### Doe-activiteit:

#### *Praatplaat*

Laat de kinderen vertellen wat ze op dit plaatje zien. Weten ze wat Koning Koos, Sassa, Toto, Pop en Finnie aan het doen zijn? Kunnen ze Koning Koos en Pop nadoen?



illustratie: Marjolein Krijger