

# Boodschappen

## Doe-kaart bij deze aflevering

### Inhoud:

Sassa en Toto spelen in hun zelfgemaakte fruitwinkel. Koning Koos heeft trek in een banaan, maar ontdekt dat de fruitschaal leeg is! Hoe kan dat nou? Nu moet hij zeker eerst naar de winkel op boodschappen te doen. Maar gelukkig is de fruitwinkel heel dichtbij, dat komt goed uit. Er is wel een héél bijzondere kassa: de Sassa-Kassa! Druk op haar neus en pling-plong-zjoef, het laatje gaat open. Als het tijd is om dag te zwaaien lopen Sassa en Toto nog met een boodschappenkar door de winkel. Snel rennen ze met hun volle kar naar de kassa!

### Ga zelf verder waar de uitzending stopt!

Wanneer je voor en na het kijken van een aflevering van Het Zandkasteel actief met de jonge kijkers aan de slag gaat, leren kinderen het meest van een televisie programma. De activiteiten in deze doe-kaart kunnen daarvoor een inspiratie zijn.

### Doe-activiteit: De fruitwinkel

Zorg voor fruit en een kleed. Leg het kleed op de grond en laat de kinderen het fruit erop leggen. De appels liggen bij de appels en de bananen bij de banen. De fruitwinkel is klaar. Eén kind kan net zoals Sassa, de kassa zijn en een ander kind kan achter het kleed in de fruitwinkel gaan staan. Alle andere kinderen kunnen nu fruit gaan kopen in de winkel. Geef elke kind een stukje papier waarmee ze kunnen betalen bij de kassa. Laat de kinderen benoemen welk fruit ze gekocht hebben en welke kleur het fruit heeft. Is de kleur aan de binnenkant van het fruit hetzelfde? Als iedereen wat fruit gekocht heeft, kun je op het kleed met het fruit gaan picknicken.

### **Taal-activiteit: Boodschappen**

Zorg voor een boodschappentas met een aantal ronde producten zoals een meloen, sinaasappel, gekookt ei, appel, mango of een citroen. Ga bij een tafel staan en leg iets onder 2 van de 4 poten zodat de tafel een beetje scheef staat. Pak nu zoals bij de Schipper te zien was, één product en leg dit op het hoge deel van de tafel. Terwijl jij een volgend product pakt, glijdt het voorwerp van de tafel af. Laat de kinderen vertellen wat er gebeurt. Denk daarbij aan de volgende vragen:

- Wat is er net gebeurd? Waar is de meloen gebleven?
- Waarom is de meloen gaan rollen? Wat zal er met deze sinaasappel gebeuren?

Tip: Zorg ook voor een hoekig product bijvoorbeeld een pakje drinken. Laat de kinderen voorspellen wat er zal gebeuren als dat op de tafel gelegd wordt. Waarom rolt dit nou niet naar beneden?

### **Techniek-activiteit: Munten maken**

Boodschappen betaal je met geld. Zorg voor een aantal munten, potloden, papier en een doos als kassa. Kras op het papier terwijl er een munt onder ligt. Vraag de kinderen wat ze zien en wat er gebeurt. De afbeelding van munt verschijnt op het papier. Laat de kinderen allemaal munten krassen en knip ze vervolgens voor de kinderen uit. Nu mogen ze de munten in de kassa doen.

### **Methodes:**

Deze aflevering en activiteiten zijn te gebruiken bij het thema eten en drinken en de volgende methodes:

**Uk & Puk** Eet smakelijk!

**Piramide** Mmm, lekker eten!