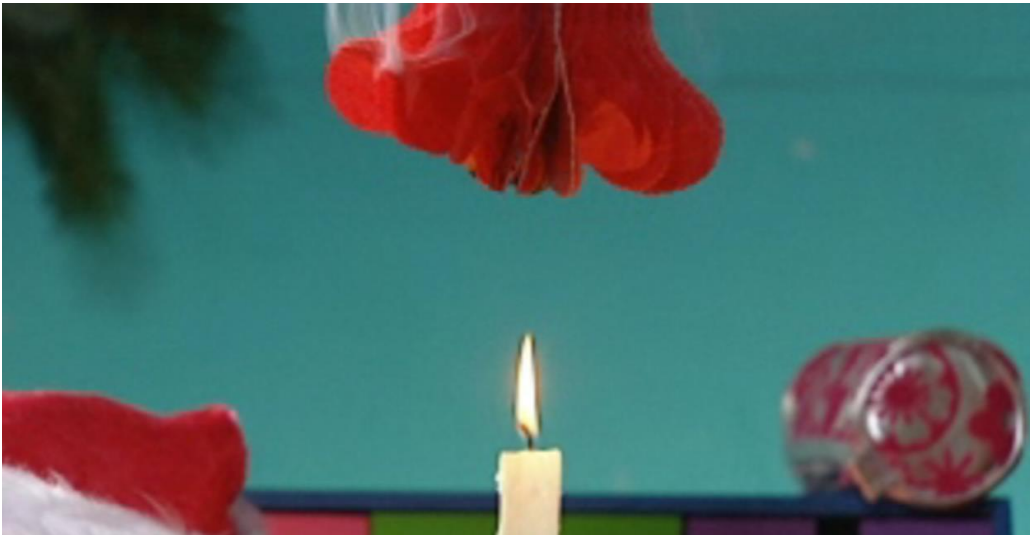


Vluchtplan? Levensbelangrijk!

Beveilig je huis en je huisgenoten tegen brand



Bespreek een vluchtplan

Een vluchtplan is een afspraak die je samen maakt. Dan weet je wat je moet doen als je snel moet vluchten. Bij brand heb je geen tijd om dit te bespreken.

- Spreek de snelste en veiligste vluchtroute met elkaar af.
- Bedenk een tweede route voor het geval de eerste geblokkeerd is.
- Spreek van tevoren af wie welk persoon in veiligheid brengt.
- Spreek af wie de dieren in veiligheid brengt
- Zorg dat je bij de sleutel van de voor- en achterdeur kunt.
- Bepaal een ontmoetingsplaats buiten.
- Oefen de vluchtroute met je gezin en check dat iedereen veilig is



Teken je vluchtplan

Teken je huis en teken daarin jouw kamer en de keuken. Teken ook de plek waar de sleutel van de voordeur ligt.

En teken ook de ontmoetingsplek die jullie buiten hebben afgesproken.

Stel nu, dat je op jouw kamer bent en er is brand in de keuken. Bekijk je tekening en bedenk...

- via welke route je het veiligst kunt vluchten als er in de keuken brand is uitgebroken
- wat de tweede route is die je kunt kiezen
- wie jij nog meer in veiligheid brengt
- wie er voor de huisdieren zorgt

Ook een goede oefening: Doe het vluchtplanspel

Hiermee check je of jouw vluchtplan goed werkt en veilig genoeg is.

Nodig:

- Rookmelders
- Voldoende blinddoeken
- Ruimte om het spel te spelen
- Mogelijkheden om geluid te maken.
- Stopwatch of horloge



Beschrijving:

Het vluchtplanspel is bedoeld om te laten voelen hoe moeilijk het is om bij brand jezelf en anderen in veiligheid te brengen. Personen die meedoen aan het spel moeten zo snel mogelijk vanuit een aangeduide plaats in het gebouw via een aangewezen route op een aangeduide plaats buiten aankomen. Het spelelement zorgt ervoor dat ze samen vertrekken en aankomen. De groep die het eerst in z'n geheel aankomt heeft gewonnen.

Werkwijze

Je kunt dit spel bijvoorbeeld ook op school spelen. Deel dan de klas op in drie groepen en laat 5 personen uit elke groep een blinddoek omdoen. Leg uit dat er brand in de school is en dat er door de rook niets meer te zien is.

Het is dan ook belangrijk om zo snel mogelijk buiten te komen. Maar iedereen moet naar buiten. Er mag niemand achterblijven. Dus je moet elkaar helpen.

Vanuit een vaste plaats moeten de drie groepen tegelijkertijd richting de aangewezen plaats buiten het gebouw vertrekken. De andere groepsleden mogen de geblinddoekten niet aanraken, maar moeten er wel voor zorgen dat ze niet vallen, struikelen of zich bezeeren. Ze moeten ze als het ware pratende naar buiten krijgen.

De verstaanbaarheid wordt bemoeilijkt door het gepiep van de rookmelder die elke groep naar buiten moet meenemen. De groep die het eerst buiten op de afgesproken plaats is, heeft gewonnen.

NB Om het leuker/spannender te maken kunnen de groepen ook 1 voor 1 dit spel doen en dan de tijd opnemen met een stopwatch. De groep die het het snelst heeft gedaan heeft gewonnen!

