



# Ridder Jan

## Lesmateriaal bij 'Apennoten'

### Inleiding voor kringgesprek (optioneel):

Ik ken een verhaal over een ridder. Een hele stoere ridder. Wat denken jullie dat een ridder allemaal doet? Vechten met draken, paard verzorgen maar ook de bakker helpen met het bakken van zijn brood. Deze ridder kan het allemaal. En dat doet 'ie zo goed, dat er een liedje over hem is gemaakt. Luister maar naar het liedje van Ridder Jan.

# RIDDER JAN

BAS FORTGENS

SWING



4  
RID- DER JAN... RID- DER JAN... IN HEEL HET LAND IS ER GEEN MAN DIE ZO - VEEL  
JAN... JAN... RID- DER JAN... ALS JE HEM NO - DIG HEBT DAN KOMT IE ER SNEL

8  
KAN.. RID- DER AN.... EL - KE DAG VECHT HIJ MET WOE - STE DRA - KEN. VER -

12  
AMIN D B<sup>7</sup> EMIN C  
SLAAT EEN RO - VERS - BEN - DE IN EEN WOUDE, EN 'SMID - DAGS GAAT HIJ MET ZIJN NEEF - JE SCHA - KEN, OF  
WEN - TEL - TEEF - JES BAK - KEN BIJ DE SCHOUT... RI - DER JAN... RID - DER JAN... IN HEEL HET  
JAN... JAN... RID - DER JAN... ALS JE HEM

16  
D 1. EMIN 2. EMIN  
LAND IS ER GEEN MAN DIE ZO - VEEL KAN.. RID - DER AN....  
NO - DIG HEBT DAN KOMT IE ER SNEL



## Beluisteren

'Ridder Jan' met zang kun je [hier](#) beluisteren.

De instrumentale versie kun je [hier](#) beluisteren.

## Hoorspel en spelen

Bij dit liedje gaan de kinderen een verhaal illustreren met geluidseffecten. Het verhaal is een zelfverzonnen verhaal over Ridder Jan. De bedoeling is dan dat kinderen geluiden/instrumenten zoeken die het verhaal ondersteunen. Bijvoorbeeld halve kokosnoten voor het geluid van een galopperende paard. Of een vogelfluitje voor de geluiden van vogels, blazen met elkaar om de wind na te doen. Wees hier zelf creatief in en zie de uitzending ter inspiratie.

Daarnaast wordt op vaste momenten in het liedje met percussie instrumenten gespeeld. In de uitzending hebben we gebruikt gemaakt van enkel bellen, maar je zou ook shakers of trommels kunnen gebruiken.

*Wat hebben wij in de uitzending gebruikt?*

- Kokosnoot (paard)
- Claves (tikkende regen)
- Pols- en enkel bellen (percussie instrument)

## Speelwijze

*Hoorspel:* Maak met de klas een verhaal over Ridder Jan. (of gebruik het voorbeeld in de bijlage) Lees daarna het verhaal en wijs de kinderen aan die op juiste moment het bijpassende instrument/effect moeten laten klinken. Hierna kan je met elkaar gaan zingen.

*Spelen:* Elke keer nadat je zingt: 'Ridder Jan' wordt er twee keer met het percussie instrument geschud of geslagen. In het schema hieronder is door middel van ritme noten aangegeven wanneer je het instrument moet laten klinken, **geel** gearceerd. In de uitzending binden ze bellen om de enkels en stamper daarmee op de grond. Je kunt dit oefenen door eerst met elkaar te klappen op deze momenten (zie uitzending).

