

Geld verdienen in Second Life

Belastingvrij leven in een virtuele wereld

Second Life is een voorbeeld van een virtuele wereld waarin je veel geld kunt verdienen. En het beste is dat je over dat verdiende geld voorlopig nog geen belasting hoeft te betalen.

Een tijdje geleden was er in de media veel aandacht voor de virtuele wereld Second Life. In dat computerprogramma creëerde je je eigen personage, je avatar, waarmee je door de online wereld kon lopen en kon communiceren met andere avatars. En die virtuele wereld werd populairder en begon steeds meer op een echte wereld te lijken: winkels, banken en andere bedrijven vestigden zich er en er werd handel gedreven en gegokt. Er werd zelfs virtuele grond verkocht om virtuele huizen op te bouwen. En net zoals in de echte wereld waren sommige stukken grond populair door schaarste en daardoor meer geld waard dan andere stukken.

Een Chinese vrouw kocht in het begin van Second Life enorme lappen grond op en werd rijk toen ze die grond later weer verkocht. En dan bedoel ik écht rijk! Niet alleen in het spel, maar in keiharde dollars! En voor de Belastingdiensten wereldwijd vormde dat een nieuw probleem. Zij wisten niet wat ze ermee aan moesten, mensen die geld verdienden door virtuele goederen en virtuele werelden te verkopen moest daarna belasting op geheven worden? Het antwoord is nu nog “nee”, maar hoe meer geld er verdiend wordt met de handel in virtuele goederen, hoe groter de kans dat je die straks ook moet gaan aangeven bij de Belastingdienst.