

Bandenkeuze bij karten

Gladde banden of banden met profiel

De rondetijden van de beste coureurs zijn erg afhankelijk van het weer en het soort banden.

En, wat vond je ervan? Ja, echt supergaaf man! Het gaat echt zo hard! Ja, te gek hè? Ja, dit is echt. Ik vind het echt zo cool om te karten! Ja. Nou ja, daarom doe ik het ook zo vaak!

Weet je wat ik me nou afvroeg hè, kijk: deze banden, die zijn helemaal glad. Ja, dat klopt. Maar ik dacht, dat je juist profiel nodig had, dat dat veel veiliger was.

Nou, op de straat is dat ook zo, want op je fiets of de scooter of met de auto, dan moet je gewoon profiel hebben, anders is het levensgevaarlijk, want daar kan je niet kiezen van: "het gaat nu regenen, ik wissel mijn banden". Maar wij kunnen gewoon elke wedstrijd kunnen we gewoon weer opnieuw kiezen en dan verwisselen we ze gewoon.

En wat gebeurt er dan als je met deze slickses, met die gladde banden, als je daarmee in de regen rijdt?

Dan spring je gewoon, ja, ga je de band in, dat is gewoon niet goed en dat wil je niet, en daarom hebben we regenbanden, daar zit profiel op en die voeren het water netjes af. Nou, en daar hebben we een testje voor.

En wat is nou het belangrijkste bij karten? Ja, gewoon zo snel mogelijk je rondjes rijden. Maar hoe doe je dat dan? De beste kart te hebben, de snelste rijder, de snelste motor, ja, en je moet gewoon een goede bandenkeuze maken.

Nou, maar wat bedoel je met "de keuze van je banden"?

Ja, als het gaat regenen, althans, als je denkt, dat het gaat regenen, dan wil je altijd op regenbanden rijden en in principe, als het droog is, wil je altijd op slicks rijden, want die hebben gewoon veel meer contact met het wegdek en daardoor kan je gewoon sneller die bocht door.

En die zijn helemaal glad?

Ja, die zijn helemaal glad en dat is... Als het dan, soms gaat het dan bijna regenen weet je, je ziet de bui al hangen, dan kan je dan beter met regenbanden beginnen denk ik hè? Nee, want die zijn gewoon altijd langzamer dan slicks op droog wegdek.

Scheelt het dan zoveel?

Ja, wel 10 seconde per rondje. Dan moet je een afweging maken: "hoe lang duurt de race nog?", "hoeveel win ik per rondje door op mijn regenbanden te rijden?", "hoeveel verlies ik door mijn pitstop?", het zijn allemaal berekeningen die je moet maken.

Bij racen meet je voortdurend de rondetijden. De rondetijden van de beste coureurs zijn erg afhankelijk van het weer en het soort banden. Bij droog weer rijd je op slicks een rondje in 33 seconde en met regenbanden doe je dat in 43 seconde. Maar gaat het flink regenen, dan veranderen ook de rondetijden aanzienlijk. Op slicks doe je er dan bijna dubbel zo lang over en met regenbanden kost het je maar 2 seconde per ronde extra. Je moet kiezen: binnenkomen en een pitstop maken, dat kost je eenmalig ongeveer 60 seconde, doorrijden op slicks, dat kost je elke ronde ongeveer 15 seconde en is veel gevaarlijker.

Bij 4 ronden is het tijdverlies bij het doorrijden of een pitstop maken gelijk. Moet je minder dan 4 ronden, dan kan je beter doorrijden, moet je meer dan 4 ronden, dan is het beter om een pitstop te maken. Maar ja, wat doen je tegenstanders? En als het nu stopt met regenen?

Ja, echt vette sport man, dat karten!