

# Games

## Computerspelletjes zijn hot, maar hoe worden ze gemaakt?

**Voordat je een computerspel kan spelen, moet het natuurlijk wel eerst gemaakt worden. En daar komt heel wat bij kijken!**

De allergrootste games komen uit Amerika of Japan. Maar ook in Nederland kun je als gameontwerper aan de slag. Dit spel is nog niet op de markt, maar er wordt hier druk aan gewerkt. De wereld is gebaseerd op een film, en de personages ook waar je mee speelt. Terwijl je door de wereld heen loopt, kom je allemaal vijanden tegen die je moet verslaan of ontwijken. Je moet objecten oppakken. Aan het eind van de wereld is een draak, de film heet Drakenjagers, dus dat doe je in het spel ook. Er zijn verschillende werelden waar je doorheen loopt, dus verschillende draken waar je tegen kan vechten. En dat is in principe het doel van het spel.

En Ruud, hoe begin je nou als je zo'n spel gaat maken?

Het is gebaseerd op een film wat ik al zei, dus wat we eerst gaan doen, is het materiaal dat er is bekijken en dan gaan we gewoon met een paar man zitten, en gaan we ideeën spuien, dus we kijken gewoon wat we zien en we schrijven alles op wat we bedenken, de raarste dingen.

Dus wat ik nu zie, dat zou ik in een spel terug kunnen zien?

De mannetjes, en hij wordt hier achternagezeten door allemaal kleine draakjes, dat zouden we prima ook in het spel kunnen gebruiken. Dus dat je opeens een stuk in de wereld hebt waar je heel snel doorheen moet, omdat je door draakjes achterna wordt gezeten.

Nou, dit zijn allemaal ideeën die we uitgewerkt hebben, het zijn voornamelijk schetsen die we hebben gemaakt over de hele wereld waar je straks in rond gaat lopen. En vanuit het papier gaat het dan naar de computer toe en daar wordt uiteindelijk het spel uit gemaakt. Er zijn heel veel mensen mee bezig, want elk boompje wordt door iemand gemaakt, de rotsen worden door iemand gemaakt en de lucht wordt door iemand gemaakt, dus dat is een heel groot proces.

En dan, de mannetjes en de draken die in het spel komen, waar zijn die?

Nou, die worden allemaal los gemaakt en die worden daarna door de programmeurs van het spel, die zorgen ervoor dat alles bij elkaar komt, en dat het allemaal met elkaar gaat bewegen.

En dan komt het leukste deel volgens mij.

Ja, want als het spel klaar is, dan kun je het lekker gaan spelen!