

Het ontwerpen van gebouwen

Niet alleen meer met pen en papier

Bij het ontwerpen van gebouwen maken architecten eerst een tekening op papier. De volgende stap is vaak een schaalmodel, of maquette. Maar tegenwoordig gebruiken ze ook vaak de computer. Waarom? Dat zie je in de clip.

Architecten en stedenbouwkundigen gebruiken vaak de computer om mensen een idee te geven van hoe een gebouw of een plein eruit zal zien als het straks af is.

De basis van een ontwerp is nog altijd een tekening op papier.

Er worden ook modellen en maquettes van ontwerptekeningen gemaakt. Dit zijn fantastisch mooi gemaakte modellen op schaal. Op deze manier kun je kijken op welk tijdstip de schaduw binnenvalt of hoe een ontwerp zich gedraagt bij forse wind.

Maar met de computer kun je de werkelijkheid nog beter benaderen. Je kunt als het ware al door het toekomstige gebouw heenlopen, deuren openen en de lift nemen.

Je kunt zien of iedereen genoeg ruimte heeft en of je het gebouw wel mooi vindt. Ook kan op deze manier berekend worden hoeveel bouw materiaal er nodig is en wat de kosten daarvan zijn.